

EARTHDAWN

PLAYER: _____

CHARACTER NAME: _____

DAMAGE			
DEATH RATING:	<u>59</u>	CURRENT	<input type="text"/>
WOUND THRESHOLD:	<u>9</u>	WOUNDS	<input type="text"/>
UNCONSCIOUS RATING:	<u>47</u>	Blood Magic	<input type="text"/>
RECOVERY TESTS:	<u>2</u>	RECOVERY DICE	<u>d10</u>

DISCIPLINE:	<u>Thief</u>		
RACE:	<u>T'skrang</u>		
AGE:	HAIR:	EYES:	
HEIGHT:	WEIGHT:	SEX:	

ATTRIBUTES			
	VALUE	STEP	DICE
DEX:	(19)	<u>8</u>	<u>2d6</u>
STR:	(12)	<u>5</u>	<u>d8</u>
TOU:	(13)	<u>6</u>	<u>d10</u>
PER:	(19)	<u>8</u>	<u>2d6</u>
WILL:	(13)	<u>6</u>	<u>d10</u>
CHA:	(6)	<u>6</u>	<u>d10</u>

CHARACTERISTICS				
DEFENSE			ARMOR	
PHYSICAL	SPELL	SOCIAL	PHYSICAL	MYSTIC
<input type="text" value="12"/>	<input type="text" value="10"/>	<input type="text" value="8"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="1"/>
INITIATIVE:			MOVEMENT:	
DEX. STEP		<u>8</u>	FULL:	<u>100</u>
ARMOR MOD.		<u> </u>	COMBAT:	<u>50</u>
FINAL STEP		<u>8 / 2d6</u>	STRENGTH:	CARRY: <u>95</u>
			LIFT:	<u>185</u>

Weapons:			
Name:	Str	weap.	Dmg
<u>Knife</u>	<u>5</u>	<u>+</u> <u>1</u>	<u>d10</u>
<u>Dagger</u>	<u>5</u>	<u>+</u> <u>2</u>	<u>d12</u>
<u>Short Sword</u>	<u>5</u>	<u>+</u> <u>4</u>	<u>d8 + d6</u>
<u> </u>	<u> </u>	<u>+</u> <u> </u>	<u> </u>
<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>

Talents							
	TALENT RANK	ATR. STEP	TALENT STEP	Dice	D	S	K
<u>Karma Ritual</u>	<u>10</u>	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>
<u>Detect Trap</u>	<u>8</u>	<u>8</u>	<u>16</u>	<u>d20+d8</u>	<u>D</u>	<u>1</u>	<u>N</u>
<u>Direction Sense</u>	<u>4</u>	<u>8</u>	<u>12</u>	<u>2d10</u>	<u> </u>	<u>2</u>	<u>Y</u>
<u>Disarm Trap</u>	<u>8</u>	<u>8</u>	<u>16</u>	<u>d20+d8</u>	<u>D</u>	<u>1</u>	<u>N</u>
<u>Dominate Beast</u>	<u>8</u>	<u>6</u>	<u>14</u>	<u>d20 + d4</u>	<u>D</u>	<u>1</u>	<u>N</u>
<u>Durability (6/5),</u>	<u>4</u>	<u>0</u>	<u>4</u>	<u>d6</u>	<u> </u>	<u>0</u>	<u>N</u>
<u>Fast Hand</u>	<u>8</u>	<u>8</u>	<u>16</u>	<u>d20+d8</u>	<u>D</u>	<u>1</u>	<u>Y</u>
<u>Lock Picking</u>	<u>8</u>	<u>8</u>	<u>16</u>	<u>d20+d8</u>	<u>D</u>	<u>0</u>	<u>N</u>
<u>Picking Pockets</u>	<u>8</u>	<u>8</u>	<u>16</u>	<u>d20+d8</u>	<u>D</u>	<u>0</u>	<u>N</u>
<u>Sense Poison</u>	<u>8</u>	<u>8</u>	<u>16</u>	<u>d20+d8</u>	<u>D</u>	<u>1</u>	<u>N</u>
<u>Silent Walk</u>	<u>8</u>	<u>8</u>	<u>16</u>	<u>d20+d8</u>	<u>D</u>	<u>0</u>	<u>N</u>
<u>Slough Blame</u>	<u>8</u>	<u>6</u>	<u>14</u>	<u>d20 + d4</u>	<u>D</u>	<u>1</u>	<u>Y</u>
<u>Thread Weaving</u>	<u>8</u>	<u>8</u>	<u>16</u>	<u>d20+d8</u>	<u>D</u>	<u>0</u>	<u>N</u>
<u>Throwing Weapons</u>	<u>4</u>	<u>8</u>	<u>12</u>	<u>2d10</u>	<u> </u>	<u>0</u>	<u>N</u>
<u>Trap Initiative</u>	<u>8</u>	<u>8</u>	<u>16</u>	<u>d20+d8</u>	<u>D</u>	<u>1</u>	<u>N</u>
<u>True Sight</u>	<u>8</u>	<u>0</u>	<u>8</u>	<u>2d6</u>	<u>D</u>	<u>0</u>	<u>N</u>
<u>Unarmed Combat</u>	<u>8</u>	<u>8</u>	<u>16</u>	<u>d20+d8</u>	<u>D</u>	<u>0</u>	<u>N</u>

LEGEND POINTS	
UNSPENT	<u> </u>
BASE	<u> </u>
TOTAL	<u> </u>
RATING:	<u> </u>

KARMA	
CURRENT	<input type="text"/>
MAXIMUM	<u>25</u>
COST	<u>4</u>
ACTION DIE	<u>D6</u>

